

МЕММАФИЯ

настольная карточная игра

КОМПЛЕКТАЦИЯ

- ◀ **19 карт горожан:** 7 мирных жителей и 12 особых ролей (агент, судья, детектив, журналист, доктор, телохранитель, патрульный, экстрасенс, поклонница, сыщик, везунчик, мститель).
- ◀ **16 карт преступников:** 5 мафии и 5 бригады.
- ◀ **4 карты отщепенцев:** маньяк, отравитель, революционер, сектант.
- ◀ **1 карта** ведущего.

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ

Игра рассчитана на 6–18 участников, но можно играть и с другим количеством. Число и распределение ролей зависят от числа игроков.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Определите ведущего или добавьте карту этой роли ко всем картам и перемешайте их.

Раздайте по одной карте каждому участнику. После получения ролей игроки смотрят свои карты, но никому их не показывают.

Ведущий открывает свою роль и становится главным судьей игры.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЫБОРУ РОЛЕЙ

- ◀ Не забывайте о важности проверяющих и стреляющих ролей для горожан.
- ◀ Отщепенцы считаются частью преступной группировки.
- ◀ Для первых игр используйте мирных жителей, одного из особых горожан (детектива, сыщика или доктора) и мафию.

ТАБЛИЦА РАСПРЕДЕЛЕНИЯ РОЛЕЙ

Игроки	Горожане		Преступники
	Мирные жители	Особые	
6–7 человек	до 4	до 2	до 3
8–12 человек	до 6	до 3	до 4
13–15 человек	до 7	до 4	до 5
16–18 человек	7	до 5	до 6

КАК ПРОХОДИТ ИГРА

Игра продолжается до победы одной из сторон. Каждый ход состоит из ночи и дня.

НОЧЬ: ведущий объявляет «Город засыпает» и называет роли, которые просыпаются. Игроки выполняют свои действия и снова засыпают.

ДЕНЬ: ведущий объявляет, кто был убит ночью, и игроки показывают свои карты. Происходит обсуждение, а затем голосование за казнь. Игрок с наибольшим количеством голосов выбывает.

ОЧЕРЕДНОСТЬ РОЛЕЙ

Адвокат ⇨ Доктор ⇨
Телохранитель ⇨ Мафия/
Бригада ⇨ Отщепенец ⇨

Любовница ⇨ Детектив/
Патрульный ⇨ Журналист ⇨
Экстрасенс ⇨ Ищейка ⇨

Сыщик ⇨ Судья ⇨ Поклонница

Если в игре есть мафия и бригада, они просыпаются одновременно.

ТИХАЯ НОЧЬ

Первая ночь называется тихой. В эту ночь просыпаются только преступники, и они могут узнать друг друга.

ДЕНЬ

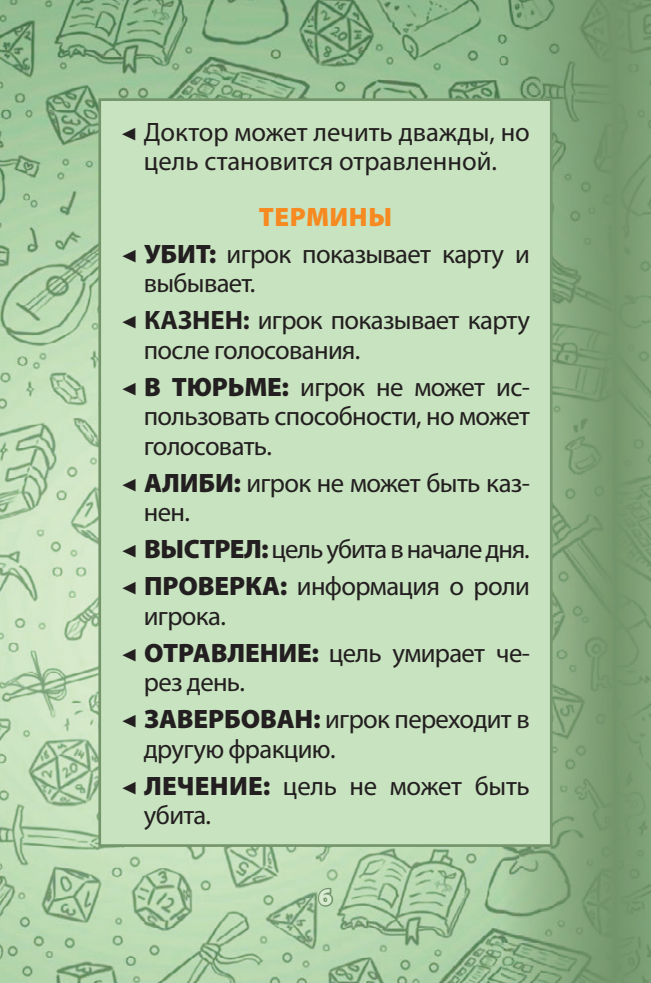
Ведущий объявляет «Город просыпается». Игроки показывают карты убитых, обсуждают и голосуют за казнь.

ВАЖНО

- ◀ В течение дня можно казнить только одного игрока.
- ◀ Игроки не могут показывать свои карты до смерти или казни.
- ◀ Игра продолжается до победы одной из сторон.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

- ◀ Убитый может назвать подозреваемого.
- ◀ Ведущий может смешивать роли фракций.
- ◀ Убитый не показывает карту.
- ◀ Игроки могут показать карты до голосования.

- 
- ◀ Доктор может лечить дважды, но цель становится отравленной.

ТЕРМИНЫ

- ◀ **УБИТ:** игрок показывает карту и выбывает.
- ◀ **КАЗНЕН:** игрок показывает карту после голосования.
- ◀ **В ТЮРЬМЕ:** игрок не может использовать способности, но может голосовать.
- ◀ **АЛИБИ:** игрок не может быть казнен.
- ◀ **ВЫСТРЕЛ:** цель убита в начале дня.
- ◀ **ПРОВЕРКА:** информация о роли игрока.
- ◀ **ОТРАВЛЕНИЕ:** цель умирает через день.
- ◀ **ЗАВЕРБОВАН:** игрок переходит в другую фракцию.
- ◀ **ЛЕЧЕНИЕ:** цель не может быть убита.

РОЛИ ГОРОЖАНЕ

Мирные жители – не просыпаются ночью, не имеют особых способностей.

ОСОБЫЕ РОЛИ ГОРОЖАН



АГЕНТ

Агент – притворяется мафией, показывает роль, если его выбирают.

Судья – сажает игрока в тюрьму, все заключенные выходят после его смерти.



СУДЬЯ



ДЕТЕКТИВ

Детектив – проверяет игрока, ведущий показывает роль.

Журналист – проверяет двух игроков, ведущий показывает, принадлежат ли они к одной фракции.



ЖУРНАЛИСТ

ОСОБЫЕ РОЛИ ГОРОЖАН



ДОКТОР

Доктор – лечит одного игрока, нельзя лечить дважды подряд.

Телохранитель – защищает игрока, если в него стреляют, он умирает.



ТЕЛОХРАНИТЕЛЬ



ПАТРУЛЬНЫЙ

Патрульный – заменяет детектива после его смерти.

Экстрасенс – проверяет игрока, показывает роль, если все соседи – горожане.



ЭКСТРАСЕНС

ОСОБЫЕ РОЛИ ГОРОЖАН



ПОКЛОННИЦА

Поклонница – дает алиби выбранному игроку, голосование заканчивается.

Сыщик – проверяет или стреляет в игрока, ведущий показывает роль или объявляет убийство.



СЫЩИК



ВЕЗУНЧИК

Везунчик – не может быть убит, отравлен или заключен в тюрьму.

Мститель – показывает роль после смерти и убивает игрока.



МСТИТЕЛЬ

ПРЕСТУПНИКИ



Мафия/Бригада – стреляют в одного игрока, могут выбрать свою цель.

Дон/Бригадир – выбирает цель выстрела, его голос решающий.



БРИГАДИР

ПРЕСТУПНИКИ



АДВОКАТ

Адвокат – усыпляет выбранного игрока.

Любовница – дает ложный ответ при проверке.



ЛЮБОВНИЦА



ИЩЕЙКА

Ищейка – проверяет игрока, показывает, является ли он мирным жителем.

Оборотень – днем голову сует как мирный житель, ночью проверяет игрока и присоединяется к мафии.



ОБОРОТЕНЬ



МАНЬЯК

ОТЩЕПЕНЦЫ

Маньяк – стреляет в игрока, побеждает, если остался только он и последний выживший.

Отравитель – отравляет игрока, который умирает через день.



ОТРАВИТЕЛЬ



РЕВОЛЮЦИОНЕР

Революционер – стреляет в игрока, если мирный житель – выстрел не происходит.

Сектант – вербует игрока, завербованный теряет способности и становится отщепенцем.



СЕКТАНТ