

ЖИВАЯ ТРАДИЦИЯ РУССКИХЪ ВОЛХВОВ

ЧЕРНОВЕД

КНИГА ВЕДУНА

ДЕМОНОЛОГИЯ

Книга V

ПЕРЕД ТОБОЮ НАСТОЯЩЕЕ
СВЯЩЕННОЕ ПИСАНИЕ ВЕДУНОВЪ,
В КОЕМ ТЫ НАЙДЕШЬ
ВСЁ НЕОБХОДИМОЕ
ДЛЯ СВОЕЙ РАБОТЫ.
ТУТ А И Я ВСЕГО КОЛДОВСТВА,
ТЕОРИЯ И ПРАКТИКА МАГИИ.
НЕ ИЩИ ИНЫХЪ КНИГЪ.
ПЕРЕВЕРНИ СТРАНИЦУ,
КОЛИ ТЫ ХРАБР!



Издательство "Велигор"
Москва 2026

УДК 133.52+141+339

ББК 86.42

Ч – 96

Черновед (автор составитель)

Ч – 96 КНИГА ВЕДУНА. Демонология. Книга 5. – М.: Издательство «Велигор», 2026. – 398 с.: ил.

Перед тобой пятая книга. Кто сие Писание читает, тот духов познает. И в короткий срок познакомишься ты с духами, Дасунами и Богами ветхими Всемирья. Тогда ты сможешь вызывать их для бесед и услуг, изгонять неугодных из людей и мест, иль познавать их миры. А сделав сие, ты обретишь многие волшебные возможности и познание тайн естества. Помни же, что знание, полученное лично от духов, есть наиболее важное знание. Так сказано. Тако и мудрецами изведено. И сия волхитная Книга познакомит тебя с мирами иными, их обитателями и чудесами, посредством практики древнейших волхвов, позволяющих войти в самые близкие и дружественные отношения съ духами. И воистину, здесь важно не изучение теории, но личная практика. Ибо, что пользы будет тебе, коль я опишу тебе всех духов и их чудеса, но ты сам не познакомишься с оными лично? Ты сам должен отправиться в колдовское путешествие и лично исследовать Древо Предела. И коль ты прилежно изучал наши Книги, тогда ты сможешь сие. А коль читал, да в носу ковырял, тогда лишь время терял.

Книга для широкого круга читателей.

ISBN 978-5-88875-373-6

Все права защищены. Эта книга не может быть воспроизведена полностью или частично, сохранена в поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами – электронными, механическими или иными – без письменного разрешения издателя. Материалы, содержащиеся в этой книге, предназначены исключительно для ознакомительных целей. Мы не даем явных или подразумеваемых гарантий относительно результатов применения наших рекомендаций и не несем за них ответственность.

г. Москва, м. Кожуховская, ул. 6-я Кожуховская, дом 24, 1 этаж, офис №4

Тел: +7 (495) 784-06-61, +7 (985) 784-08-16.

E-mail: veligor97@gmail.com

Мы в социальных сетях: <https://vk.com/veligor97>

Интернет-магазин: WWW.VELIGOR.RU

Интернет магазин для граждан других стран: WWW.VELIGOR-BOOKS.COM

© Черновед (автор составитель) – полные права

© Издательство «Велигор», 2026

КРАТКОЕ СОДЕРЖАНИЕ СЕЙ КНИГИ

Духоведение	6
Многообразие духовъ	9
Взаимоотношения маговъ с духами	17
Духоведникъ малый	20
Духоведникъ велиций, иль книга духовъ	39
Духи умерших и их страна	39
Явления умерших, ведогонь и взаимоотношения с духами	45
Нечистые (заложные) покойники	50
Общий обзоръ	50
Вурдолаки и упыри кровососущия	61
Нежить. Духи болезней	85
Лихоманки. Лихорадки сказъ о 12 проклятых девахъ	87
Сказъ о двенадесяти трясовицах	90
Чума	98
Коровья смерть	100
Оспа	101
Холера	102
Сибирская язва	102
Цинга	102
Анахай	103
Аданъ	104
Ибахи	104
Нощницы	105
Щекотунъ	106
Марухи	107
Стень	107
Стихийные духи: неведомая сила	108
Домовой	108
Беспокойные дома	119

Кикимора, иль шишимора.....	123
Лембои	128
Мавки (навки), игоши и потерчата.....	129
Вяшки и вяшата.....	131
Злыдни.....	131
Жихарь	132
Бука	133
Дворовой	134
Вазила	136
Багань.....	137
Банникъ	137
Овинникъ иль гуменникъ	142
Полевикъ.....	143
Полудницы.....	145
Степовой и луговой.....	146
Водяной.....	147
Водяница.....	156
Болотникъ	156
Болотница	156
Бродницы	157
Фараоны	157
Леший.....	157
Лесная хозяйка	166
Лесавки	166
Боли-бошка	167
Дивъ.....	167
Листин (листоч)	167
Моховой	168
Пущевикъ.....	168
Русалки	168
Вилы	177
Лаумы	181
Алваста (лопаста).....	182
Гмуры (кобольды)	185

Эльфы	189
Феи (лазы)	198
Обменыш	206
Слово о нечистиках	209
Черти	217
Бесы	223
Пьяный бесъ	227
Богинки	227
Летучий змей, лятавецъ	227
Летавица	229
Дасуни, иль демоны	231
Иные полезные духи	239
Боги	257
Заговоры и ритуалы для перемены судьбы:	276
Ясуни, дасуни и духи	293
Часть третья	316
Малый потребникъ	316
Церемониальная магия	316
Клоктенъ	316
Чирникъ уставный.	368
Посредникъ, иль обрядникъ малый	382

ЧАСТЬ ВТОРАЯ ДУХОВЕДЕНИЕ



Кто сие Писание читает, тот духов познает. И в короткий срок познакомишься ты с духами, Дасунями и Богами ветхими Всемирья. Тогда ты сможешь вызывать их для бесед и услуг, изгонять неугодных из людей и мест, иль познавать их миры. А сделав сие, ты обретишь многие волшебные возможности и познание тайн естества. Помни же, что знание, полученное лично от духов, есть наиболее важное знание. Так сказано. Тако и мудрецами изведено.

И сия волхитная Книга познакомит тебя с мирами иными, их обитателями и чудесами, посредством практики древнейших волхвов, позволяющих войти в самые близкие и дружественные отношения съ духами. И воистину, здесь важно не изучение теории, но личная практика. Ибо, что пользы будет тебе, коль я опишу тебе всех духов и их чудеса, но ты сам не познакомишься с оными лично? Ты сам должен отправиться в колдовское путешествие и лично исследовать Древо Предела. И коль ты прилежно изучал наши Книги, тогда ты сможешь сие. А коль читал, да в носу ковырял, тогда лишь время терял.

Всякая Магия обязательно начинается со знакомства с духами, ибо именно они являются хранителями Традиции и Посвященными. И все ведьмы да колдуны высших рангов прошли обучение у сиих древних Сил.

И прежде, чем станешь ты вызывать и отводить духов, надлежит познать тебе то, каковы они бывают, какие из них полезны, каковы суть вредны, а каковы просто бесполезны для дел твоих. И духов истинных умеи отличить от созданных кем-либо фантомов и телий, а також от обитателей миров иных. А всем неопитам нашего Искусства надлежит, прежде всего, вообще убедиться, что данные силы реальны, а не плод фантазии безумных старух, что вечно что-то бормочут себе под нос. И должен он научиться видеть, затем научиться их заклинать, дабы рабом их не сделаться. Ты должен заставить служить их себе и сие – неременное условие Старой Тропы.

И ясно даже профану, что дабы сие суметь осуществить безвредно для себя, следует знать все повадки духов и методы их

заклинания. Как ты сможешь управлять ими, ежели даже не ведаешь каковы они, какие наклонности и слабости имеют, каковы правила общения и каковы методы защиты и изгнания? И отсюда ясно видна необходимость должного обучения. И сия Книга полностью отвечает такой задаче.

Большинство же книг, особенно поздних и мистических, коих ныне расплодилось, как псин нерезаных, дает по этому вопросу мало знаний и порой ложные сведения, измышляя имена духов из строчек библии иль таблиц с буквами и цифрами, что измыслили астрологи да каббалисты. Гримуары же, изданные на потребу, начинают прямо с вызова духов способом каббалистов, не давая никаких иных теорий и знаний. И читатель их рискует либо провалить все дело и разувериться, либо стать игрушкой духов. Таковы суть мистические книги типа Ключей Сулеймана, Черной Курицы и других сочинений, рассмотренных нами в первой Книге. Вот без всякой подготовки и обучения прочтет некий профан подобное сочинение и решит провести Великую Операцию, последствия такого сумасбродства ясны.

Все гораздо проще (по части обрядности) и гораздо сложнее (по части подготовки мага). Ведь, чем более ты подготовлен духовно и физически, тем более сильных духов ты сможешь заставить откликнуться на твой зов. Кого же сможет призвать профан и чем сие кончится? И коль он метод верный нашел, то разве ведает он, что ему не следует смотреть в глаза пришедшим существам? Ибо глаза их несут ему порабощение, чудные болезни, безумие и саму смерть. Мастер же может безвредно смотреть в их лица. Более того, духи сами упорно ищут дружбы с ним, так что ему вовсе не требуется никаких кругов. Новичок же должен овладеть концентрацией и силой взгляда и в первые опыты не смотреть Гостям в глаза и на ноги, а токмо в грудь. И лишь после неоднократных опытов он может уже разглядывать их и приступить к Завету. И сей Завет лишь открывает путь.

Способы заклинания духов довольно многочисленны, поскольку есть разные духи и разные цели ритуала. Все их познаешь, а пока начнем с основ.

МНОГООБРАЗИЕ ДУХОВЪ

Весь окружающий нас мир полон всевозможных духов. И в одних местах их больше, в других меньше. Раз существует явление иль объект, то есть непременно и дух, ответственный за бытие оных. И все духи поделены на два больших воинства — ночные и дневные. Среди оных суть духи умерших, стихийные духи трав, гор, ветров, рек и озер и духи Четырех Сторожевых Башен, Дасуни и Боги. В травах и камнях живут духи. Оными управляют демоны и Повелители Сторожевых Башен. Сии духи могут концентрироваться в могучую ману. Духи естества физически обнаруживают своё присутствие при вызове оных: звуки, издаваемые животными и насекомыми, поднявшийся вдруг ветер, дождь, вихрь, свечение, тумань, прояснение неба, иль внезапное появление определенных животных и птиц. Видящие постоянно видят их.



Люди считают одних духов добрыми, а других – злыми. Но истина состоит в том, что все они сами по себе ни добры и не злы, даже самые опасные. Просто люди привыкли все сущее оценивать по этим критериям. Точно также духи вовсе не являются непримиримыми врагами. Да, одни из них разрушители, другие суть созидатели, но все вместе они делают одно общее дело. И даже духи болезней и несчастий не являются злыми, ибо просто выполняют именно то, к чему более всего приспособлены. А сие имеет огромное значение при работе с ними: ибо, коль ты веришь, что данный дух ужасен и злобен, то он и явится к тебе именно таким. Для знакомства с ним – не самый лучший вариант. А вот коль ты решил кого покарать, тогда ты должен напитать духа сиими качествами по полной, прежде чем посылать мучить соседа иль произвести опустошение и лихо в том или ином месте. Впрочем, тут все зависит от характера мага. Кому-то нравится именно с самыми мрачными и злыми духами общаться. Но всегда сие помни.

Итак, совершенно ошибочно считать всех духов ноци и Нави разрушительными и злобными, а всех светлых и обитателей Прави благодетельными. И в самой мрачной Бездне Черного Конуса обитает множество благих и созидательных духов, дружественных к людям. А в небесных чертогах во множестве обитают и работают опасные и разрушительные Боги и духи. Например, грозный Перун, уничтожитель Нечистиков, божество, объемлющее в себе добро и зло. И в своем грозном качестве Он – ужасен. Ибо се есть Бог, топчущий как глину врагов своих, Он свиреп, ревнив, упрям и неумолим. И тогда Его деятельность воспринимается людьми как слепая и чудовищная месть, коя поражает без разбора виновных и невиновных. Тьма и Свет, разрушение и созидание суть вечны, и ничто не свидетельствует, что Свет рано или поздно должен возобладать над Тьмой. Ибо одно теряет смысл без другого. И все в мире подчиняется не глупой морали тех или иных людей, но закону необходимости и равновесия, что и поддерживается битвой Сил Нави и Прави. Жизнь есть постоянное противостояние этих Сил. Война повсеместна. Так сказано.

И мир форм, и мир духов неразделимы суть друг с другом, но составляют единый цельный мир Яви. В неких местах сии миры соприкасаются зело явственно и сильно, в других соприкосновение носит напряженный характер. Каждое вообще место имеет своего духа-хранителя, именуемого Гением сего места. И этому необходимо уделять особое внимание, что выражается в особых правилах поведения. Сии табу и правила особно касаются мест Силы, рождения, промысла, похорон. Сии священные места требуют уважения к себе и знания правил почтения к обитающим тут существам. Оскорбив их, человек может вызвать ответную реакцию в виде нападения и кары духов. Соблюдая же правила и сохраняя дружелюбие к духам, человек взамен получает удачу и процветание.

Мир духов тесно соприкасается с миром людей в священных местах Силы. Но врата в иной мир и время можно открыть посредством ритуала и намерения не токмо там, но и в других местах.

Итак, человека повсюду окружают духи. Но многие боятся не токмо контакта с ними, но и одного лишь упоминания о возможности общения такого. Но ежели ты решил заняться любыми духовными практиками, то оставь сей страх. Ибо рано или поздно, желая того иль нет, но ты все равно столкнешься с духами и вынужден будешь иметь с ними те или иные отношения. А потому бояться их не следует, в конце концов, ты ж не боишься дерева в саду. Почему ж общение с Друдом онаго тебя пугает? И помни, никто и ничто не в состоянии повредить тебе до тех пор, пока ты уравновешен и спокоен и соблюдаешь все правила игры. Контролируй все аспекты своей работы с духами.

При сием общение с духами предполагает и взаимные усилия двух сторон. Они вовсе не обязаны делать все для тебя и за тебя, и делать сего не будут. Они не вознаграждают бездельников. И им нужно в ответ на свои услуги и от тебя получать благодарность. А многие люди еще и собственные глупость и нерадивость хотят свалить на духов. Ответственность за все твои поступки и мысли лежит на тебе самом. Дары и подношения духам никто не отменял.

Общение с теми, кто обладает более высокой духовной организацией, является настоящим сокровищем, что вскоре ты сам и ощутишь. Оно укрепит волю и просветит разум на пути твоём. Оно дарует тебе чудесные качества, но оно должно быть правильным. Начинай всегда с самого себя. И, прежде чем подчинить себе духов, подчини сначала себя самого. Ты должен быть должным образом подготовлен для сей работы. Контакт с духами может иметь как положительный, так и отрицательный характер, в зависимости от того, каков дух привлечен и каков человек. В любом случае, сие практиковать лишь подготовленному человеку стоит.

Как и все в естестве, встречи с духами подчиняются Великому Колесу. И суть особые дни и часы, егда связь с духами легко осуществляется. Имеется и много иных правил заклинания духов. Сие знание составляет весьма важный элемент теории и практики Колдовства.

Житие человеческое тесно переплетено с житием обитателей миров духовных. В жизнь человека постоянно вторгаются сии Силы, коих люди привыкли олицетворять в разных обличьях. И все они, созидательные и разрушительные, к отдельному человеку могут благоволить или же испытывать неприязнь. Все сие хорошо знают вешие. Егда какой-либо дух чересчур досаждаёт человеку иль семейству, то заклинай его Четырьмя посредством слов Власти, дыхания, окропления, курений и второго зрения, стоя в начертанном круге и пентаграммы.

Каковы же суть духи сии и где они обитают? На вершинах двух Гор живут главные Боги – Белбог на белой Горе и Черный Бог на супротивной. Подчиненные им младшие Боги занимают нижние сферы и склоны сиих вершин. И 13 суть ступеней здесь, и столь же их Царей. Силы сии двойственны суть: они имеют как темную, так и светлую силу. Они награждают за добродетель и карают виновных. Аще человек не относится к Ним с должным уважением и не соблюдает правил, тогда немилость Богов проявится неурожаем, болезнями, войнами, катастрофами, войнами, массовыми смертями и прочим лихом.

Ведущие же свою жизнь согласно установленным магическим правилам люди и народы, имеют лад, общение с Богами и изобилие. Мощь Богов велика есть и оные суть совершенны. Они не поглощают пищу людскую, не имеют определенной формы и практически бессмертны. Дабы жить с ними в мире, человек должен преподносить им положенные жертвы и точно выполнять положенные ритуалы и церемонии, завещанные ими. При этом Боги и духи Яви (земные) более доступны человеку, чем Боги Прави и Нави и легко подчиняются требованиям ведуна. Духи Земли необходимы в Колдовстве, они многочисленны. Поддержка духов и Богов достигается путем подношения им даров и соблюдением правил. И тогда ты сможешь послать их похитить душу или Курана своего врага. А вот над душой его иль серком ты можешь затем проделать разные манипуляции: поджаривание, калечение, истязания, и т.д. Животное Силы своего врага можно заморить голодом, отравить, иль иначе загубить, после чего и враг твой обречен.

Кроме Богов мы различаем и стихийных духов, Нечистиков, духов прежних, духов покойных, духов рода и предков. Рассмотрим же вкратце их, более глубокое изучение дадим по ходу изложения материала.

1. Боги. Боги и Богини суть черные, лютые и светлые. Это суть Цари над духами данного Царства иль большого явления, например царь над ветрами и духами данного разряда – Стрибогъ.

2. Ясуни и Дасуни, иль ангелы и демоны. Это своего рода князья и начальники духов более мелких. Наместники и посланцы. Некие чернокнижники пытаются создать точную их иерархию и выделяют разные сословия, по образцу людскому. Но сие не обязательно, а в ряде случаев порождает токмо путаницу.

Доброжелательных демонов именуем эудемонами, а злобных – какодемонами. И большая удача, аще человек имеет демона, помогающего ему. Он даёт советы и подсказывает ему верные решения.

Ясуни иль ангелы являются в сверкающих одеждах иль въ виде шаров, излучающих яркий белый свет. Се суть неземныя существа, духи Прави. Они могут приносить людям помощь, защиту и знания, но могут и осуществлять наказание, насылать хвори и сеять разрушение, ибо они суть просто проводники и вестники. Изредка случаются и случаи сексуальных отношений съ избранными ими людьми.

3. Первопредки, Кураны. Сюда же относим духов рода и предков.

4. Духи Четырех Сторожевых Башен. Есть четыре Царя, и много подчиненных. У кажнаго своя сторона и свой цвет и назначение. Наиболее часто используемые в Магии духи. Элементалы.

5. Духи Прежних. Духи ушедших и бывших до человека народов и созданий.

6. Духи умерших. Духи умерших людей. Нечистые покойники. Упыри и прочие. Дни сообщения мертвых съ живыми глаголятся черными священными днями и о сие время не предпринимай никаких важных дел иных.

7. Нечистики. Подземные жители и духи.

8. Стихийные духи. Духи природных явлений, трав, рек, полей. Ветричи, лешие, полевые и прочие.

9. Духи болезней и несчастий. Духи и бесы, приносящие болезни, гниение, распад и разные несчастья. Они могут по сути своей относиться к разным видам духов иль Богов, но обычно выделяются в отдельный вид.

Вот схема основных видов духовных существ. Однако, в народе духов много еще всяких видов встречается, и в ходе изложения мы будем придерживаться несколько иной схемы: духи, дасуни, Боги.

Формы проявления духовъ. Душа человека является полем битвы темных и светлых Сил. Стремись же к равновесию сиих сил внутри себя и тогда ты станешь неподвластным для дурных влияний. И тогда занятия Магией не причинят тебе никакого вреда. Сие мы именуем быть цельным иль совершенным. А без

такого равновесия любые занятия Колдовством становятся смертельно опасными.

Среди духов Нижних Миров особо выделяются те, что ответственны за мертвых и все связанное со смертью. Боги и духи Нижних Миров часто принимают при появлении человеческий образ (Черный человек), вид скелета, чудовищ, насекомых, драконов, и животных. Тут же и люди с крыльями летучей мыши, впрочем, такими же иногда являются вполне телесные существа из миров иных. Сии темные Силы являются судьями и исполнителями: они следят за людьми и карают всякое непочтение оными законов Веды. Это Они вызывают сотрясения земные, катастрофы, наводнения, пожары, поветрия и эпидемии, раздоры, ненависть и войны меж людьми. Оттого люди и считают их злыми Чертями да Бесами, кои токмо и мечтают, как сотворить добрым людям какую каверзу. Но они лишь карают виновных и выполняют свою работу. А колдуны при сием часто служат земными посредниками сиих Сил. Так происходят всякия врождённые человеческие недостатки и уродства: отсутствие каких-либо частей тела, изъязны, параличи, идиотизм и прочее того роду.

Обычное время их действия в среднем мире – ночь и сумерки. Дабы защититься от них носят разные амулеты, а колдуны правят ими крепкой черной палкой с железным крюком на конце. Носят також с собою, отправляясь на ночные прогулки, и соль да мелкотёртый табак, дабы бросить в духа, или же принести в дар и откупиться. Для того же используем еще и муку.

Знахарство и Колдовство зависят в большой степени от формы сообщения съ Богами и духами. Многие хвори случаются по причине потери человеком своего серка, например, его могут похитить духи Земли. А сие происходит по чьей-либо воле как акт возмездия, либо же по нерадивости самого человека. Вообще все хвори имеют причину в нарушении человеком законов естества и заветов Веды. Болезни направляются на людей и распространяются по миру как чары. Они могут прибыть с порывом ветра, молонией, дождем, по водам, напасть с туманом и появляются в сочетании различных цветов, чаще всего белого, желтого,

зеленаго, чернаго иль краснаго. Кара сия может быть доставлена також и с пылающими огнем шарами да кометами в небесах, али съ радуги спуститься.



Одни из этих духов обитают в Стране Теней и управляют душами умерших: судьи, палачи, власти и служители – Дасуней народа представители. Другия, большей частью умершие, бесы и стихийные духи являются непосредственными причинами болезней, лиха, смертей, от-

равлений и погребений. Одни властвуют, подобно царям, другия исполняют приказы, а иные являются своего рода отшельниками и созерцателями. Сие и составляет то, что именуем Иерархией Царства темных духов. Исполнители и каратели имеются и среди светлых, их иерархия подобна. И совместная деятельность оных, и «добрых и злых», составляет мировую гармонию. Лютые черные Боги и духи управляют разрушительными силами и явлениями естества – холод, бури, хвори, войны. Они же провоцируют людей на соответствующие поступки и эмоции. Так что мы ничуть не погрешим против истины, говоря, что это они придумали деньги, разделение и угнетение среди людей. Есть специальные Дасуни, ответственные за это и за продвижение новых проектов и учений среди людей. И естественно, что ведуны в первую очередь разрабатывали способы контроля именно над злыми силами. И разработаны сии методы более тщательно, нежели относительно благодетельных. Они ведь требуют к себе более пристального внимания. Присущие духам и Богам силы и способы действия магии используют в своих целях, действуя на духов путем внушения и принуждения, а чаще путем сотрудничества. И желающий успешно освоить Магию должен научиться распознавать по внешним признакам и сопутствующим

явлениям все сии тысящи разновидностей духов, он должен и то знать, какая из них наиболее пригодна для дела, кое он задумал выполнить. Нас окружают мелкие стихийные духи и умершие, недавно покинувшие тела свои, они всюду. И на них можно легко влиять взглядом и маной, совершенно також, как на людей и животных. Так сказано.

ВЗАИМООТНОШЕНИЯ МАГОВЪ С ДУХАМИ

Колдуны имеют при себе различных по силе и качествам Помощников из покойников, Чертей, Бесов, Фей, Эльфов и Дасуней. И Помощники сии принимают самые разные обличья, но чаще всего имеют вид животных и людей. Сии Помощники исполняют всякую домашнюю работу и наказы колдуна. Сам колдун видит их в подлинном их обличье, а для посторонних они — иль незримы, иль могут принять самые разные виды: палочка, соломка, кукла, черная кошка, козел, собака, змея, мышь, жаба, ёж и т. д.



Так, Коргуруши являются духами, похожими на кошку и случается, живут они даже у неких простых людей, находясь в полном подчинении у своего хозяина. По ночам они ходят по чужим домам и таскают, иль подкидывают всё, что нужно хозяину. У одного колдуна их может быть и 12 штук. Такой колдун практически всемогущ, и противостоять ему другой колдун, ежели в его распоряжении менее 12 духов, не в состоянии. Иметь же больше 12 духов довольно сложно. Иные бесы и духи приходят к хозяину обычно в виде маленьких человечков. И оных мы именуем разными названиями: мальчики, девочки, хохлики, товарищи, близкие, родственники, солдатики, спутники иль партнеры. Сии духи суть мелкие духи магов на побегушках, помогающие в делах и колдовстве. Они часто переходят по наследству или же их получают от духа, с коим заключили завет. А иной раз их специально покупают себе у ведьм и колдунов.



Спутники остаются с хозяином до смерти, а затем исчезают или переходят к преемнику. Кроме того, многие ведьмы и колдуны дают своим работникам разные забавные прозвища, по коим и призывают к себе на службу иль беседу. Аще хозяин умирает ранее своего срока, тогда Помощники остаются при нем и оный вынужден вести свое существование за гробом в виде упыря, вурдолака иль оборотня.

Магик получает право на свою профессию лишь тогда, егда он приобретает своих духов-помощников. У кажнаго колдуна имеется хотяб один такой домашний Гений, коего он во мраке призывает пением и дымом благовоний. А егда несколько колдунов в одном месте созовут своих домашних духов, то могут возникать даже свары и битвы меж духами.

Колдуны посылают своих солдатиков въ тела других людей, причиняя им хвори и беды. Ведьма иль колдун могут унаследовать домашнего духа от иных вещей. Сие небольшое существо требует от хозяина постоянной заботы. Чаше он имеет облик небольшого домашнего животного и служит для небольших поручений, включая по случаю и убийство недруга. Такой близкий також сосет кровь супостатов. Иной раз такой дух является в образе мавра, черного человека. Такие существа, конечно, способны принимать и видимый для людей образ. Но обычно сии духи, оставаясь незримыми, тем не менее, обнаруживают себя видимыми действиями. Например, одному монаху служил такой дух и он даже убирал его комнату, егда тот должен был вернуться домой, так что домашние всегда знали наперед о времени возвращения монаха.



У ведунов таких духов может быть много и они разного пола. Тогда мужичины наказуют и убивает врагов, а женщины насылают хромоту и другия телесные недуги. Для них маги строят домики: кувшины, бутылки, коробки, выложенные шерстью, иль поселяют в иные предметы. При сием они долж-

ны их кормить зерном, пивом, молоком, кровью и прочими деликатесами. Они получают большое удовольствие от питья крови людей иль животных. Им требуется восстанавливать и увеличивать после выполненной работы свои силы, что и достигается путем сосания крови.

Спутники ведуновъ. Се суть низшие духи, подручные ведунов, помогающие им колдовать. Их також называют чертенятами и шишигами. Их получаем по наследству, их иногда и покупают. Сии спутники помогают нам определить заболевание, источник чар и средство исправления оных, найти украденное или потерянное и клады (ведуны часто призывают духов и запи-

рают ритуалом в бутылках, кольцах и камнях. И сии вещи також могут быть проданы).

ДУХОВЕДНИКЪ МАЛЫЙ

1. ПЕТРИ, духи рода и предков. Сюда входят серки и умершие предки. Серки суть Первопредки, кои осуществляют социальный контроль в обществе обитающих в святых Горах духов и животных Силы. И за провинности они наказуют сиих животных побоями, и лишь в крайних случаях смертной казнью. Большое число хворей и бед на людей посылают именно они в наказание за разрыв со священными традициями и обрядами. Духи предков суть духи ближайших предков и родственников, кои еще не присоединились к небесным иль подземным сферам.

Определенные люди состоят в родстве с определёнными Куранами и они должны выполнять ряд обрядов и церемоний с целью сохранить и умножить сей вид животного иль растения, а вместе с ним и своё процветание. Группа людей одного серка принадлежит одному клану и носит название своего курана: люди Волка иль люди-медведи, например.

Дух, даваемый при рождении человека ему в охрану, называется еще Филгией. И обычно токмо смерть разрывает связь меж ними. Филгия знает прошедшее и будущее и принимает вид того животного, нрав коего и приобретает человек. Егда дитя улыбается или смеётся во сне, то с ним играет его покровитель.

Первопредки во Время Сновидений оставили в определенных местах Силы духов-зародышей, кои могут входить в тело проходящей мимо женщины, после чего она забеременеет и родит ребенка, происходящего от данного Первопредка. Но обычно клан наследуется. Именно сей Первопредок действует и при Посвящениях, где он в образе чудовища иль животного убивает кандидата, съедает плоть его, а затем вновь оживляет в новом теле и качестве, делаясь его Патроном иль деймоном. Во время Инициации неофиту его наставник, обучающий колдовству, рас-

сказывает черные мифы и показывает обряд призыва серка: они танцуют танец силы и серк входит в танцора.

Личные кураны даются не всем, а токмо ворожеям, колдунам да целителям иль великим людям – в дополнение к родовым духам. Личный куран получается при Поисках и ворожке. Увидев себя превращенным в какое-либо животное, мы приобретаем особную связь с оным. Явится деймон в облике птицы иль животного и даст тебе все необходимые наставления, ознакомит с песнями и заклинаниями, научит делать нужные тебе предметы Силы (инструменты волховские), кои ты соберешь в свою колдовскую сумку. После сего потребуются выследить и убить животное, в образе коего явился деймон. Часть онаго ты станешь носить при себе, как предмет Силы. Из шкуры сего животного ты изготowiшь свою волшебную сумку. Символ иль тамгу патрона ты изобразишь на сумке, Книге иль на одежде. Все сам скажет и покажет. По имени сего животного ты получишь и новое колдовское имя. Например, ежели ты уже получил ранее имя при Поиске Харут, тогда прибавляется: Харут, сын Волка. Но такой деймон приходит обычно лишь специального вызова иль сам при Поиске, после сурового поста, уединения и удержа.

Часто чародейство передается по наследству, иногда и через несколько поколений, и тогда избранник получает духов умершего магика. Духи входят в уши и голову неофита и нашептывают и напевают слова и песни Силы. Сие не прекращается, невзирая на то сидит ли дома избранник, гуляет ли по саду иль лесу, пока он не запомнит все слова. Во сне иль в видении дух предлагает ему убить колдовскую птицу иль животное и съесть в течение нескольких дней. Сие означает, что деймон в облике сего животного входит в неофита. И при сием неофит часто самого себя видит данным животным и говорит его голосом. Пугаться сего не стоит, но быть внимательным необходимо. Тут может потребоваться помощь опытного ведуна. Сей процесс вхождения духа длится иногда и года три (священная болезнь), пока новичок не встанет на Стезю.